



# RIMFIRE MIRROR

## GAFAS CON PATILLAS

Gafas de protección deportivas con certificación de impacto balístico

Protección de la cabeza



### Beneficios



#### Comodidad

· Puente nasal extraflexible para una comodidad óptima y un ajuste perfecto a todas las morfologías



#### Facilidad de uso

· Patillas antideslizantes para una mayor comodidad y una muy buena sujeción al cráneo o al casco  
· Gafas de seguridad al estilo de las gafas de sol con un diseño deportivo y envolvente que los usuarios disfrutarán llevando.



#### Durabilidad

· Tratamiento antiarañazos para prolongar la vida útil de la lente



#### Compatibilidad

· Patillas extraplanas para una compatibilidad perfecta con cascos antirruído y cascos de ciclista

### Aplicaciones

- Edificación
- Reformas / Profesional autónomo
- Transporte
- Almacenamiento

### Certificaciones y normas



**EN172**

UV 5 - 3.1

**EN166**

1 F / F

**ANSI-ISEA Z87.1 - IMPACT**

Z87+ U6 L3



# RIMFIRE MIRROR

## GAFAS CON PATILLAS

Gafas de protección deportivas con certificación de impacto balístico

Protección de la cabeza

### Detalles - Normas

### Detalles técnicos

Tipo de gafa	Gafas
Uso	Exterior
Material de los vidrios	Policarbonato
Tratamiento del vidrio	Antiarañazos (clásica)
Base de lente	9
Estilos de cristal	Bi-ocular
Color de cristal	Espejado dorado
Características de los vidrios	Curvados
Material de la almohadilla nasal	Policarbonato
Material de la montura	Policarbonato
Montura	Patillas
Temples confort	Non-slip temples
Accesorios incluidos	Cordón
Peso	28 g
Ventajas adicionales	Resistencia balística








# RIMFIRE MIRROR

## SAFETY GLASSES

Ballistic impact certified safety glasses with a sporty look

Head protection

### Logistics information

Reference	Colour	Size	Designation	EAN13	Box code			Weight			
RIMFIMI	Mirror	-	RIMFIRE MIRROR	3295249228262	13295249228269	100	10	10.6 kg	35.0 cm	70.0 cm	36.0 cm



Multiple sales



Minimum sales



Box Width



Box Depth



Box Height